

## Arkitera Forum Mimari Render Yarışması 2010

3 boyutlu modelleme ve canlandırma konusunda uzman kullanıcıların olduğu ve bu konuda ülkemiz standartlarını belirleyen kalitede çalışmaların yer aldığı Arkitera Forum tarafından bir mimari render yarışması düzenlenmiştir.

Bu yarışmanın amacı, hem mekansal kalitenin, farklı kullanıcıların gözünde nasıl şekillendiğini görmek hem de forum içinde var olan hareketliliği bir yarışma ortamıyla farklılaştırmaktır.

Kullanılacak paket program seçimi serbest olan bu yarışmaya herkes katılabilir. Her kullanıcı birden fazla çalışma ile katılabilir. Amaç katılımın çok olması ve böylece çıkan sonuçların kalitesinin artmasıdır.

### YARIŞMA ŞARTNAMESİ

#### KONU:

Aşağıda eskizi verilmiş olan hayali mekanın size verilen modeli doğrultusunda, malzeme doku yeşil örtü, ışık çevre ve diğer tüm faktörleri de katarak yeniden canlandırılmasıdır. Yarışmacı olabildiğince özgür bırakılmaya çalışılmıştır.

### YARIŞMACILARA VERİLECEKLER

1. Mekanın eskiz hali
2. Mekanın 3 boyutlu modellenmiş saf hali. Skp, 3ds ve Dxf formatlarında
3. Şartname

### YARIŞMACILARDAN İSTENENLER

1. Kullanılan program formatında 3 boyutlu modeli.
2. Modelin 3ds formatında kopyası(Dosyanın açılma testini yarışmacı yapacaktır) veya Modelin Obj formatında kopyası ( Dosyanın açılma testini yarışmacı yapacaktır) ikisinden biri yeterlidir. Yarışmacının seçimine bırakılmıştır.
3. En az bir kare tel çerçeve (wireframe) render alınmış görüntüsü (jpeg)
4. 1920x1080 piksel 3 adet, biri yarışmacıya verilmiş kamera açısından diğerleri serbest açı ile render edilmiş, PNG formatında render. (Verilmiş kamera açısı: yarışmacıya verilmiş saf modeldeki kamera açısıdır. İlk render olarak bu açıdan render verilecektir. Diğer açıları belirlemek yarışmacıya bırakılmıştır.)

5. Çalışmayı açıklayan en fazla 300 kelimeyi geçmeyen basit metin (txt formatında) bir rapor. (İsteğe bağlı)

6. Yarışmanın tüm yazışma dili Türkçe'dir. Raporlar, kimlik belgeleri ve tüm yazışmalarda "v" yerine "w" yazmak ya da küçük "i" yazmak yerine "ı" yazmak ve bunlar gibi bozulmalara sebep olunmaması gerekir. Düzgün Türkçe kullanımı esastır. Çalışmanın değeri iyi ifade edilmesi ile bütünleşecektir. Jüri bu durumu dikkate alacaktır.

7. Ödül alan yarışmacılardan forumumuzda nasıl yaptıklarına dair bir ders istenmektedir.

8. Yine ödül töreninde yarışmacılar nasıl yaptıklarına dair bir sunumu tüm katılımcılara yapabilirler.

### **KATILIM ŞARTLARI ve KURALLAR**

1. Yarışma herkesin katılımına açıktır. Ancak, Arkitera Mimarlık Merkezi ve Arkitera Eğitim Merkezi çalışanları yarışmaya katılmazlar. Seçici kurul üyeleri ve üyelerin birinci dereceden yakınları yarışmaya katılamaz. Arkitera Forum Yöneticileri eğer seçici kurul içinde değillerse yarışmaya katılabilirler.

2. Her yarışmacı dilediği kadar eserle yarışmaya katılabilir. Her biri için ayrı bir rumuz belirlemeli ve öyle paketleyip göndermelidir.

3. Wireframe görüntü verilmezse 3 boyutlu model bile verilse bile yarışmacı elenir.

4. Çalışmada, yarışmacının kimliğini belirten bir ibare bulunması elenme sebebidir. Bu ibare tanımlayıcı bir el yazısı, çalışma içinde kullanılan yarışmacının resmi, forumlarda kullandığı avatarı ve bunlar gibi işaretler, simgeler olabilir.

5. Çalışmanın render sonuçlarına Photoshop ve türevi görsel işleme programları ile düzeltmeler yapılabilir. Ancak kolaj yasaktır. Paspartu, çerçeve imza gibi eklentiler yapılamaz. İki ayrı render birleştirilemez. Arkaya fon olarak başka bir görüntü konamaz. Ancak gökyüzü kullanılabilir. Yeşil doku sonradan eklenemez. Yeşil doku ya texture ya da model olarak tanımlanmalıdır. Yeşil doku da bir modelleme problemi olduğundan önemli bir kıstastır. Alfa kanallı çalışmalar kabul edilmez.

Çalışmanın genel halini değiştirecek kadar fazla müdahalede bulunulmaması gerekir. Eğer görsel işleme programları ile düzeltmeler yapılmış ise seçici kurulun rahatlatılması açısından orijinal renderi

123456\_1\_orijinal.PNG

dosya ismi ile eklenmesi iyi olur. Seçici kurul orijinal render'ı göremez ve görsel işleme programları ile yapılan düzeltmeyi çok fazla bulursa çalışmayı eleyebilir.

6. Gece render'ı da verilebilir. Işıklandırma serbesttir.
7. Arka plana hazır bir görüntü konulamaz.
8. Sahnede insan, hayvan kuş hatta balık kullanımı serbesttir.
9. Sahnede hazır model kullanılabilir. Ancak sadece aksesurlar için kabul edilebilir. Hazır modelleri katılımcı vereceği raporda belirtmelidir. Hazır render ayarları kullanılabilir.

## **RUMUZ ve TESLİM**

1. Yarışmacılar her katılım için 6 haneli ve sadece rakamlardan oluşan bir rumuz belirleyeceklerdir. Harf kullanılmayacaktır.
2. Rumuz, yarışmacıların verdiği dosyaların adını oluşturur. Yani kullanıcı örnek olarak 123456 rumuzunu seçmişse, dosyaları;  
123456.3ds  
123456.dxf  
123456\_1.jpg  
123456\_2.jpg  
123456.txt  
gibi olacaktır. Bütün bu dosyaları tek bir zip dosyası olarak 123456.zip örneğinde olduğu gibi gönderilecektir. Bu zip dosyasının boyutu 10 MB'ı geçemez. Mail ile gönderme sorunu olursa [www.yousendit.com](http://www.yousendit.com) adresli servis kullanılabilir.

## **YARIŞMANIN RESMİ ELEKTRONİK POSTA ADRESİ**

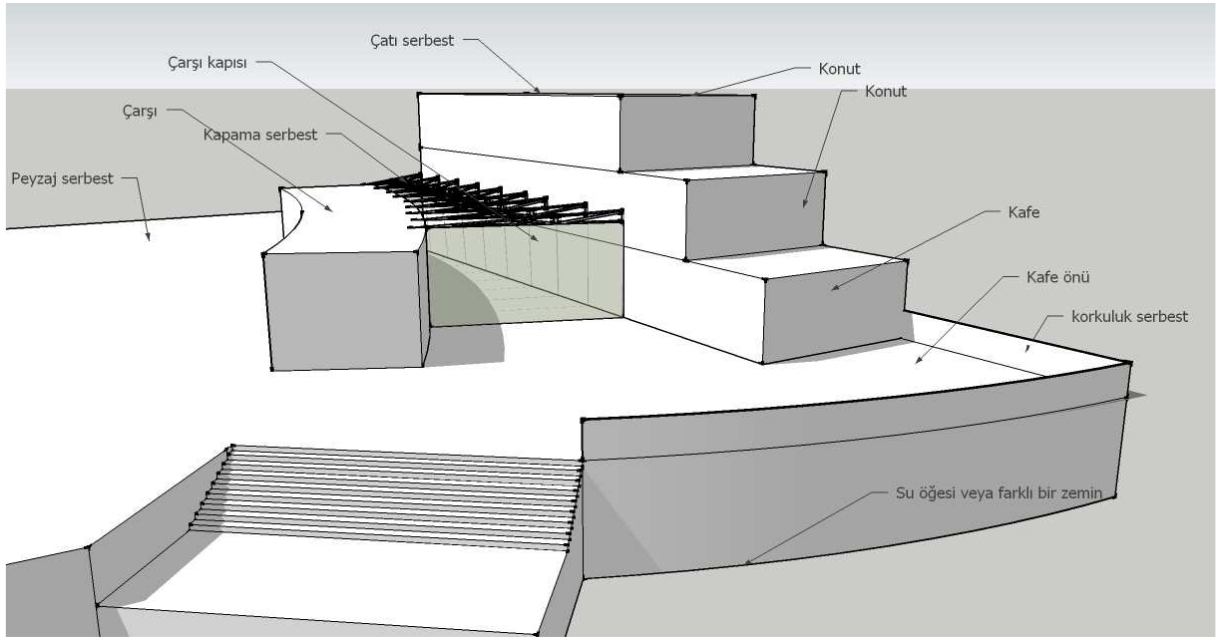
**mimarirender@gmail.com**

3. Açıklayıcı rapor, txt formatında olacaktır. İsteğe bağlıdır.
4. Ayrıca 123456\_kimlik.txt dosya isimli bir kimlik dosyası verilmelidir. Bu dosya olmazsa katılımcı elenecektir. Bu dosyanın içeriği kesinlikle seçici jüriye gösterilmeyecek, raportör tarafından korunacak ve sonuçlar rumuzlara göre açıklanacak sonra raportörlük tarafında kamuoyuna duyurulacaktır.
5. Kimlik belgesinde yarışmacı "YARIŞMA ŞARTLARINI KABUL ETTİĞİNİ" belirten bir cümle yazacak ve altında kendi imzasını tarayıp ekleyecektir. Ayrıca istenirse yarışmacı kimliğinin açıklanmamasını isteyebilir. Bunu kimlik

belgesi içinde belirtmezse kimliği açıklanacaktır.

6. Kazanan yarışmacı dışında yarışmacıların kimlikleri gizli tutulacaktır.
7. Seçici Kurul kazanan çalışmayı belirlemek ve ilan etmek zorundadır.
8. Soru ve cevaplar, Arkitera Forum'un ilgili konusu içinde devamlı olarak herkese açık olarak yayınlanacaktır.
9. BU YARIŞMADA JÜRİ ve RAPOTÖRLÜK ÇALIŞMALARI DA DAHİL KAĞIT ve SARF MALZEMESİ HARCANMAYACAKTIR. Herşey elektronik ortamda olacaktır.

## MEKAN HAKKINDA



Mekan bir konut binası ve ona takılmış bir ufak alışveriş ünitesinden oluşur. Ana binanın çatı formu ve saçaklarının seçimi serbesttir. OLUK ve YAĞMUR İNİŞ BORUSU olması ŞART DEĞİLDİR. Dükkanlar hem içeriye hem de dışarıya hizmet verebilmektedirler. Ortadaki giriş mekanının üst kapamasının şekli şemali serbesttir. Ana binanın ve diğer bölümlerinin cephesi serbesttir. Bitkilendirme şekli şemali serbesttir. Eğim ve su ögesi kullanımı serbesttir.

## **YARIŞMA TAKVİMİ**

Yarışmanın ilanı: 22 Haziran 2010

Soru cevap: Yarışmanın ilanından teslimine kadar sürede forumda herkese açık bölümde.

Yarışmanın teslimi: Yarışmaya katılmak için çalışmanın 16 Ağustos 2010 gece yarısından önce belirtilen email adresine ulaşması gereklidir. Teslim tarihinden sonra gönderilecek çalışmalar kabul edilmeyecektir.

Yarışma sonuçlarının açıklanması: 24 Ağustos 2010 yine aynı forumda (Jüri daha erken karar verirse, daha erken açıklanabilir)

Ödül töreni ve yarışma çalışmalarının sunumu: 30 Eylül – 3 Ekim 2010 Buildist Yapı Malzemeleri Fuarı'nda Arkitera Eğitim Merkezi Stand'ında.

### **YARIŞMA ŞARTLARININ KABULÜ**

Yarışmacılar, bu şartları peşinen kabul etmiş sayılırlar.

## **SEÇİCİ KURUL**

Yarışma Seçici Kurulu aşağıda adları verilen kişilerden oluşmaktadır: (Alfabe sırasına göre)

Burak ALTINIŞIK  
Serkan GÜRGÜR  
Ahmet Turan KÖKSAL  
Cihan ÖZKAN  
Murat PARLAK

## **RAPORTÖR**

Nesrin Yılmaz

## ÖDÜLLER

1. ÖDÜL (Buildist özel ödülü)

HP Pro 3010 Core 2 Quad Q8300 2.50GHz 4GB 500GB (1GB VGA) Masaüstü Bilgisayar VW298EA

2. ÖDÜL (AEM özel ödülü)

Nvidia Quadro FX380 256MB GDDR3 Pci-e x16 Profesyonel Ekran Kartı

3. ÖDÜL (Arkitera Forum özel ödülü)

Trust Slimline Widescreen Grafik Tablet 16529

NOT: Ödüllerin o anda bulunamaması durumunda aynı değerdeki muadilleri verilebilir.

Ayrıca seçici kurul tarafından beğenilen çalışmaların baskısı alınıp, çalışmanın sahibinin de ismi geçecek şekilde fuarda sergilenecektir. Eğer yarışmacı kimliğinin açıklanmamasını istedi ise sadece rumuzu verilecektir.

## YARIŞMA İLETİŞİM ADRESİ

Yarışma ile ilgili iletişim sadece internet iletişim araçlarıyla yapılacaktır ve iletişim adresleri şöyledir:

Email: [mimarirender@gmail.com](mailto:mimarirender@gmail.com)

Web: <http://forum.arkitera.com/showthread.php?25416-Arkitera-Forum-Mimari-Render-Yar%FD%FEmas%FD-2010&p=144844#post144844>

Yarışmanın ileride kendi adına bir web sitesi olursa ayrıca forumdan bildirilecektir.