

2. Bosch "İçindeki Çocuğu Uyandır" Oyuncak Tasarım Yarışması

Başvuru Formu



BOSCH
Yaşam için teknoloji

Proje Teslim Tarihi: 1 Haziran 2006

Aşağıdaki yarışma şartnamesinde belirtilen şartları tümüyle kabul ediyorum.

Bosch Sanayi ve Ticaret A.Ş. tarafından düzenlenen, 2. Bosch "İçindeki Çocuğu Uyandır" Oyuncak Tasarım Yarışması'na katılmak üzere göndermiş olduğum tasarım, özgün bir çalışmadır. Aksine bir iddia olması ve üçüncü kişilerin tasarım üzerinde bir hak iddia etmesi durumunda, sorumluluk tarafıma aittir.

Adı soyadı : _____
Doğum tarihi : _____
Adres : _____

E-posta : _____
Telefon : _____
Faks : _____
GSM : _____
Kayıtlı olduğu üniversite : _____
Fakülte : _____
Bölüm : _____
Rumuz : _____
Tarih : _____

2. Bosch "İçindeki Çocuğu Uyandır" Oyuncak Tasarım Yarışması

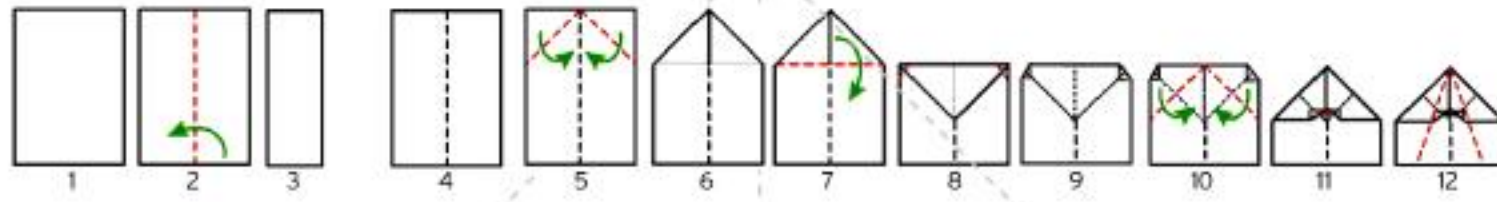


Uç...
Uçabildiğin kadar...

Katılım ve Başvuru Formu



BOSCH
Yaşam için teknoloji



1. A4 boyutunda bir kağıt alın.
2. Kağıdı boyuna ortadan katlayın.
3. Katlama yerini iyice bastırın.
4. Katlamayı geri açın.
5. Üst iki kenarı 45 derecelik açı ile ortaya katlayın.
6. Eşit olmasına dikkat edin.
7. Oluşan üçgeni aşağıya katlayın.
8. Üstteki iki köşeyi şekilde görüldüğü gibi katlayın.
9. Kağıdı ters çevirin.
10. İki kenarı 45 dereceden ortaya katlayın.
11. Orta bölümünde kalan küçük üçgeni 10'da katlanan bölümün açılmasını önleyecek şekilde katlayın.
12. Şekilde görüldüğü gibi gövdeyi katlayın.

Veeeeee... uç uçabiliğin kadar!

2. Bosch "İçindeki Çocuğu Uyandır"
Oyuncak ve Oyun Tasarım Yarışması

Uç...
Uçabiliğin kadar...

2. Bosch "İçindeki Çocuğu Uyandır"
Oyuncak ve Oyun Tasarım Yarışması



2. Bosch "İçindeki Çocuğu Uyandır" Oyuncak Tasarım Yarışması

Katılım ve Başvuru Formu



BOSCH
Yaşam için teknoloji

1. AMAÇ

- Tasarım alanında yaratıcı beynin keşfetmek
- Verilecek eğitim fırsatlarıyla genç tasarımcıların mesleki gelişimlerine katkıda bulunmak
- Yarışmayı geleneksel hale getirerek, tasarım alanında yapılan benzeri yarışmalara örnek teşkil etmek

2. KONUSU

Herimiz günlük hayatın yoğun rekabet ortamı ve yüksek tempoda kendimizi daha çok vakit ayırmak istiyor. Bazen bir kapış yolu bazende bir rahatlama yöntemi olarak kendimize bir çıkış arıyoruz. Bu anlamda, farklı yaş grupları hobi ve spor kursları gibi etkinliklere yönelmek istesek de, programlı bir şekilde vakit ayırmak gerektirir. Kendi boş zamanlarımızı içerisinde bunu başaramayız ne yazık ki. Yorgun beyinlerimizle, düşünce akışlarımızdan çok, daha basit, daha yakın ve "oyunlayıcı" etkinlikleri tercih etmek zorunda kalıyoruz. TV izleme oturumlarındaki artış, bilgisayar oyunları ve playstation gibi kurgu oyunlarının günlük hayatımıza kadar etkisi ve yaygınlığı bunun en büyük göstergesi.

Genç böyle bir ihtiyaç alanı gözetilerek, gerekse "herkesin içerisinde bir çocuk vardır" düşüncesinin saflığı ve gücünün etkisi ile 2. Bosch "İçindeki Çocuğu Uyandır" Oyuncak Tasarım Yarışması'nın ana temasını "hiç büyümeyen çocuklar için oyuncak tasarımı" olarak belirledik.

Herkesin içerisinde, bir çocuk vardır. Gerçekten de, Büyüdükümüz yıllar boyunca önce okul ile başlayan, sonraları da iş ve yaşam temposunda belki farklılık içiminde daha derin yerlere gömmek durumunda kaldığımız bir çocuk yanımız hep vardır. Çocuklar her şeyi "doğrudan" bakar ve en saf, en yakın hali ile yorumlarlar. Onların bakış açılarında korkular, kaygılar, kuralları ve baskılar yoktur, çünkü bence beyinler henüz bunları ile karşılaşılmamıştır. Bazen bu en "basit" bakış açısından en "doğru" sonuçlar çıkar.

Bu yarışma ile yaratıcı beynin çocuk kalan yanlarını ortaya çıkarabilecek veya bütün bir çocukmuş gibi özdeşleşip oynayabilecek yeni tasarımlar peşinde koşacaklar... Yarışma konusu yetmişlikler tarafından kamusal veya özel mekanlarda kullanılabilecek yenilikçi bir oyun ve oyuncak tasarımıdır.

Kısıtlar: Yarışmaya katılacak olan projelerde temel malzemelerin metal, ahşap, plastik ve bükümlü olması gerekmektedir. Elektrik, ısı, vakumlama ve injeksiyon yöntemleri, ürünle alakalı malzemesi olması dışında kullanılmayacaktır.

3. ORGANİZASYON

Yarışma Bosch Sanayi ve Ticaret A.Ş. tarafından Endüstriyel Tasarımcılar Meslek Kurulunu (ETMK) İstanbul Şubesi'nin desteğiyle düzenlenmektedir.

4. KATILIM KOŞULLARI

- Yarışma, üniversitelerin mühendislik, mimarlık ve güzel sanatlar fakültelerinin tüm lisans öğrencilerine açıktır.
- Yarışmaya bireysel olarak katılım şarttır, grup olarak katılmak mümkün değildir.
- Bosch Sanayi ve Ticaret A.Ş. birinci dereceden yakınları olan tasarımcılar bu yarışmaya katılamazlar.
- Yarışmaya katılan tasarımcının özgün olması, daha önce üretilmemiş ve herhangi bir mcrada yayınlanmamış olması esastır.

5. KATILIM FORMATI

- Yarışmaya katılan her proje:**
- 2 Boyutlu Sunum: En fazla 1 adet, A2 formatlı, kalınlığı 5 mm'yi aşmayan fotoblok artıtlıkta desteklenen sunum paketi.
 - 3 Boyutlu Sunum: Ürünün 1/1 ölçekli, önerilen gerçek malzemeler ile üretilmiş çıkartan model.
 - Proje Raporu: Projeyi anlatarak anlatılan ve 500 sözcüğü aşmayan A4 formatında 1 sayfalık rapor.

Açıklamaları

- A2 paftanın uzun kenar yere dik şekilde düzenlenmiş olmak, en üst kısmında 2 cm'lik bir alan ayırmak ve sol tarafı BOSCH "İÇİNDEKİ ÇOCUĞU UYANDIR" OYUNCAK TASARIM YARIŞMASI, sağ tarafı ise katılanın ismiyle 3 harf ve 4 rakamdan (örn. V12 D123) oluşan 7 haneli numus yazılmalıdır.
- Bu numus rapor kapak sayfasında ve modelin kendisi ve konuyu ambalajının üzerinde de yer almalıdır.
- Teslim edilecek malzemelerin hiçbirinde numus dışında katılanın kimliğini belirtebilecek bir ibare veya işaret bulunmamalıdır.
- Rapor ve proje sunum paftaları üzerinde kesinlikle el yazısı kullanılmamalıdır.

6. YARIŞMAYA KATILIM

Yarışma Başvuru Formu ilgili üniversitelerin fakülte ve bölümlerinden ve www.bosch.com.tr veya www.etmk.org adreslerinden temin edilebilir.

Katılımcıların yarışma başvuru formunu doldurup imzalamak ve öğrenci kimlik belgelerinin okunaklı bir fotokopisini de ekleyerek kapalı zarf içinde teslim etmelidir. Başvuru zarfının sağ üst köşesine "Times New Roman 14 punto" ile numus yazılmalıdır.

Başvuru zarfı, model ve sunum paftaları, rapor ile beraber en geç 1 Haziran 2006 tarihine kadar aşağıda belirtilen adrese teslim edilmelidir.

Adresi: Bosch Sanayi ve Ticaret A.Ş. RBTR/VEW1 Ahi Evran Caddesi No: 1 Polaris Plaza Kat: 22 34398 Maslak İSTANBUL

7. TAKVİM

Proje Teslim Tarihi : 1 Haziran 2006
Seçici Kurul Toplantısı : 5 Haziran 2006
Ödül Töreni ve Sergi : 13 Haziran 2006

8. ÖDÜLLER

Yarışmada ilk 3 dereceye grenler ödüllendirilecektir. Ayrıca Seçici Kurul uygun bulduğu projeleri mansiyon ile ödüllendirebilir. Aynı şekilde, Seçici Kurul ödülle layık proje bulmadığı takdirde ödül kademelerinden herhangi birisini boş bırakabilir.

1.İlk ÖDÜL : Domus Academy 2 haftalık Yaz Semineri

Bosch Elektrikli El Aletleri Seti

2.İk ÖDÜL : Domus Academy 2 haftalık Yaz Semineri

Bosch Elektrikli El Aletleri Seti

3.Üç ÖDÜL : Domus Academy 2 haftalık Yaz Semineri

Bosch Elektrikli El Aletleri Seti

Mansiyon : Bosch Elektrikli El Aletleri'nin Almanya'da ki An-Gemeinschaft da aj

Bosch Elektrikli El Aletleri Seti

9. JÜRİ

Tasarımlar, Bosch ve ETMK tarafından oluşturulmuş 7 asil ve 2 yedek üyeden oluşan seçici kurul tarafından değerlendirilecektir.

Seçici Kurul Asil Üyeleri

İnci Mutlu, Tasarımcı, Milano

Hakan Gençel, Tasarımcı, İzmir

Namık Özer, Tasarımcı, Ankara

Dr. Oya Şenocak Akman, ETMK İstanbul Şb. Bşk. Yard.

Seçici Kurul Yedek Üyesi

Gurçay Özer, Tasarımcı, İstanbul

Raportör

Turgut Çirpanlı, ETMK

10. DEĞERLENDİRME ÖLÇÜTLERİ

Seçici kurul değerlendirilmesinde önerilen projelerin yenilik boyutu, kullanıma ile ilgili etkileşim zenginliği, farklı kesim ve yaş gruplarından kullanıcılara hitap edebilirliği, kolay algılanması ve oynatabilirlik özellikleri öncelikli olarak değerlendirilecektir.

11. DANIŞMA HATTI & İLETİŞİM BİLGİLERİ

İletişim adresi

Yarışma ile ilgili tüm iletişimler için:

Tel: 0212-335 06 91

Faks: 0212-346 00 48

e-posta: cengiz.samen@tr.bosch.com

<http://www.bosch.com.tr>

Bosch Sanayi ve Ticaret A.Ş. RBTR/VEW1 Ahi Evran Caddesi

No: 1 Polaris Plaza Kat: 22 34398 Maslak - İSTANBUL

adres kullanılmaktadır.

12. DİĞER HUSUSLAR

Ödül ve mansiyon kazanan projelerin telif hakları proje sahibi tasarımcılara aittir. Bosch Sanayi ve Ticaret A.Ş. uygun bulduğu projeleri satın alabilir. Bu nedenle Bosch Sanayi ve Ticaret A.Ş. 'nin ödül alan projeler üzerinde yarışma sonuçlarının açıklanmasından itibaren 6 ay süreli bir ön alım hakkı olacaktır.

Bosch Sanayi ve Ticaret A.Ş. yarışmaya katılan tüm projeleri yayınlamak, arşivlemek, yurtiçi ve yurtdışında sergilemek haklarına süresiz sahip olacaktır.

Dereceye girilen projeler sergileme ve yayınlama amacıyla 1 yıl süreyle geri verilmeyecektir. Dereceye girmeyen projeler ise jüri sonuçlarının açıklanmasından iki hafta sonra Bosch iletişim adresinden geri alınabilecektir.

12 Ekim 2006 tarihine kadar geri alınmayan projeler konusunda yarışmacılar tarafından bir hak talep edilemeyecektir.